

1. Баца се пет коцкица за игру. Израчунати вероватноћу да се добију две четворке и две петице.
2. Баца се новчић два пута. Ако се оба пута добије писмо, онда се новчић баца још једном. Израчунати вероватноћу да се не добију све писма или све главе.
3. У првој кутији налази се једна бела и једна црна куглица, а у другој кутији једна бела и две црне куглице. Случајно се бира кутија и у њу се додаје бела куглица. Затим се из те кутије случајно бира куглица. Израчунати вероватноћу да та куглица буде црна.
4. Случајна величина X узима вредности -2 и 3 . Ако је дисперзија те случајне величине једнака $\frac{75}{16}$, израчунати $P\{X > 2.89\}$.
5. Из шпила од 32 карте случајно се бирају две карте, једна за другом, без враћања. Ако је A догађај да је извучен бар један треф, а B догађај да је извучена бар једна дама, испитати независност тих догађаја.

1. Баца се пет коцкица за игру. Израчунати вероватноћу да се добију две четворке и две петице.
2. Баца се новчић два пута. Ако се оба пута добије писмо, онда се новчић баца још једном. Израчунати вероватноћу да се не добију све писма или све главе.
3. У првој кутији налази се једна бела и једна црна куглица, а у другој кутији једна бела и две црне куглице. Случајно се бира кутија и у њу се додаје бела куглица. Затим се из те кутије случајно бира куглица. Израчунати вероватноћу да та куглица буде црна.
4. Случајна величина X узима вредности -2 и 3 . Ако је дисперзија те случајне величине једнака $\frac{75}{16}$, израчунати $P\{X > 2.89\}$.
5. Из шпила од 32 карте случајно се бирају две карте, једна за другом, без враћања. Ако је A догађај да је извучен бар један треф, а B догађај да је извучена бар једна дама, испитати независност тих догађаја.

1. Баца се пет коцкица за игру. Израчунати вероватноћу да се добију две четворке и две петице.
2. Баца се новчић два пута. Ако се оба пута добије писмо, онда се новчић баца још једном. Израчунати вероватноћу да се не добију све писма или све главе.
3. У првој кутији налази се једна бела и једна црна куглица, а у другој кутији једна бела и две црне куглице. Случајно се бира кутија и у њу се додаје бела куглица. Затим се из те кутије случајно бира куглица. Израчунати вероватноћу да та куглица буде црна.
4. Случајна величина X узима вредности -2 и 3 . Ако је дисперзија те случајне величине једнака $\frac{75}{16}$, израчунати $P\{X > 2.89\}$.
5. Из шпила од 32 карте случајно се бирају две карте, једна за другом, без враћања. Ако је A догађај да је извучен бар један треф, а B догађај да је извучена бар једна дама, испитати независност тих догађаја.